题目答案为助教做了之后和其他同学对比答案得来。并非完全标准答案。

Chapter 1

一、选择题

1.在每个C程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为（ A ）。

A.main B. MAIN C. name D. function

2.以下叙述不正确的是（ A）。知识点1.2

A. C程序书写格式规定，一行内只能写一个语句

B. main()函数后面有一对花括号，花括号内的部分称为函数体

C. 一个C程序必须有main()函数

D. C规定函数内的每个语句以分号结束

3. C程序可以包括多个函数，程序总是按照( C )所描述的方式执行当前的程序。

A. 从本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

B. 从本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C. 从main函数开始，到main函数结束

D. 从本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束

4. 以下叙述正确的是(D )。

A. 在C程序中，main函数必须位于程序的最前面

B. C程序的每行中只能写一条语句

C. 在对一个C程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误

D. C语言本身没有输入、输出语句

5. C语言属于（ D ）。

A. 机器语言 B. 低级语言 C. 中级语言 D. 高级语言

6. 下列说法正确的是（ B）。

A. 用C语言书写程序时，不区分大小写字母

B. 用C语言书写程序时，一个语句可以分几行写

C. 用C语言书写程序时，一行只能写一个语句

D. 用C语言书写程序时，每行必需有行号

7．C语言中的函数，下列书写正确的是(D )。

A. int a() B.double f(){ C.float fun{} D. void h(){}

8. 编写、调试运行C程序的顺序是（ A ）。

A．编辑、编译、连接、运行

B．编译、编辑、连接、运行

C．编辑、连接、编译、运行

D．编辑、编译、运行、连接

Chapter 2

1.下面哪项不是基本数据类型(B)。

A.整型 B.指针类型 C.浮点型 D.字符型

2．在以下标识符中，合法的标识符是( A )。

A. B01 B. Table-1 C. 0\_t D. k%

3. 下列四组选项中，均是不合法的用户标识符的选项是（ B ）。

A. W P\_0 do

B. b-a goto int

C. float la0 \_A

D. -123 abc TEMP

4．下列四组选项中，均不是C语言关键字的选项是（ A ）。

A．define IF type

B．getc char printf

C．include case scanf

D．while go pow

5. 已经定义常量#define PRICE 30 则，下列语句使用常量正确的是(C)。

A. PRICE=20 ; B.int c=3 ; PRICE=c ; C.int c=PRICE ; D.PRICE=PRICE+1 ;

6. 关于C语言变量，描述不正确的是（ D ）。

A． 变量有空间 B. 变量有类型

C. 变量先定义后使用 D. 变量定义必需初始化

7．设C语言中，一个int型数据在内存中占2个字节，则unsigned int 型数据的取值范围为(C )。

A. 0～255 B. 0～32767 C. 0～65535 D. 0～2147483647

8. 下列表示整形数据的是( D )。

A. 3.2 B.’a’ C. « abc » D.0x11

9. 属于合法的C语言长整型常量的是（ B ） 。

A. 6273 B. 0L C. 2E10 D. (long)5876273

10. 下面选项中，不是合法整型常量的是（ B ） 。

A.160 B.－0xcdg C. －01 D.－0x48a

11. 判断int x = 0xaffbc；x的结果是() 。

A.赋值非法 B.溢出 C.为affb D.为ffbc

12. C语言中整数－8在内存中的存储形式为 ( A )。

A. 1111111111111000 B. 100000000001000

C. 000000000001000 D. 1111111111110111

13. 下面选项中，合法浮点数的是( B ) 。

A. ＋1e＋1 B. －.60 C. 123e D. －e3

14． 以下叙述正确的是( C )。

A．在C程序中，整数都能被准确无误地表示，实数不能被准确无误地表示；

B．在C程序中，实数都能被准确无误地表示，整数不能被准确无误地表示；

C．在C程序中，无论是整数还是实数，都不能被准确无误地表示

D．在C程序中，无论是整数还是实数，都能被准确无误地表示

15． 不是C语言的浮点类型的是（D）。

A. float B. double C. long double D. real

16． 下列四组选项中，均是合法转义字符的选项是( A )。

A． ‘\”’ ‘\\’ ‘\n’

B． ‘\’ ‘\017’ ‘\”’

C． ‘\018’ ‘\f’ ‘xab’

D． ‘\\0’ ‘\101’ ‘xlf’

17． 下面正确的字符常量是( D )。

A．“c” B． ‘\\’’ C． ‘’ D． ‘K’

18． 已知字母A的ASCII码为十进制数65，且c2为字符型，则执行语句c2＝‘A’+‘6’-‘3’后，c2中的值为( A )。

A． D B． 68 C． 不确定的值 D．C

19. 对于char cx= ‘\039’;语句，正确的是（ A ） 。

A．不合法 B．cx的ASCII值是33

C．cx的值为四个字符 D．cx的值为三个字符

20. 在C语言中，字符型数据在内存中以（ D ）形式存放。

A.原码 B.BCD码 C.反码 D.ASCII码

21．已知 int i=2;char c=’A’;则 i＋c的值为（C ）。

A．未知 B．99 C．67 D． ‘C’

22．设有说明：char w; int x; float y; double z;则表达式w\*x+z-y值的数据类型为( D )。知识点2.8

A． float B． char C． int D． double

23. 在C语言中，要求参加运算的数必须是整数的运算符是(C )。

A./ B.\* C.% D. =

24. 假定x和y为double型，则表达式x=2，y=x+3/2的值是( D ) 。

A．3.500000 B．3 C．2.000000 D．3.000000

25．设 int a=12; 表达式a+=a-=a\*=a的值是( C )。

A． 12      B． 144      C． 0      D． 132

26．设以下变量均为int类型，则值不等于7的表达式是（ C ）。

A． (x=y=6,x+y,x+1) B． (x=y=6,x+y,y+1)

C． (x=6,x+1,y=6,x+y) D． (y=6,y+1,x=y,x+1)

27．若x、i、j、k都是int型变量，则计算下面表达式后，x的值为( C )。

x=(i=4,j=16,k=32)

A． 4 B．16 C． 32 D． 52

二、程序设计题

2. 编写一个输出如下图形的题。（必做题）

\*

\* \*

\* \*

\* \*

\*

3. 输入3个数，输出3个数中的最大者，输出3个数的平均值。

4.编写C程序, 输入a与b的数值，输出两数差的绝对值.

5.输入一个3位整数，分别按照字符型输出个位、十位、百位上的整数。

7.输入小写字母，输出对应的大写字母。

8.输入三角形的底和高（均为int 型），并求出其面积（float型）。

9.自己写一个算术表达式，计算结果，用到所有算术运算符。